

# Leiterlenspiel

Informationen für Lehrpersonen



1/4

<b>Arbeitsauftrag</b>	Die Lehrperson liest mit den SuS die Spielanleitung. Schwierige Ausdrücke gemeinsam erarbeiten und klären. Die SuS bilden Vierergruppen. Dann holen die Gruppen das vorbereitete Material und beginnen mit dem Spiel.
<b>Ziel</b>	Die SuS lernen einen möglichen Ablauf eines Spitalaufenthaltes kennen vom Eintritt bis zum Austritt. Die SuS üben spielerisch mit der Spielanleitung das Lesen und Verstehen.
<b>Material</b>	Für alle SuS eine Spielanleitung doppelseitig kopieren.  Pro Gruppe vorher bereitstellen: 1 Spielvorlage laminiert (evtl. auf A3 vergrössert) 1 Würfel 4 Spielfiguren oder farbige Knöpfe
<b>Sozialform</b>	Vorbereitung: Plenum Spiel: Vierergruppen
<b>Zeit</b>	Vorbereitung: 10 Minuten Spieldauer: 15 Minuten

Zusätzliche  
Informationen:

- Die SuS malen in Gruppen einen eigenen Spielplan und erfinden selbst weitere Situationen, die eine Patientin oder einen Patienten im Heilungsprozess weiterbringen oder zurückwerfen.

# Leiterlispiel

Spielplan / Spielanleitung



The board game grid consists of a 10x5 grid of cells. The starting point is an ambulance icon labeled 'Start' in the top-left cell. The goal is a doctor reading a book labeled 'Ziel' in the center. The numbered illustrations represent various hospital activities:

- 1:** A nurse pushing a gurney with a patient.
- 2:** A doctor looking at X-ray images.
- 3:** Two surgeons in an operating room.
- 4:** A patient in a hospital bed with IV stands.
- 5:** A patient lying in a hospital bed.
- 6:** A nurse attending to a patient in bed.
- 7:** A nurse holding a clipboard and talking to someone.
- 8:** Medical supplies including a bottle, pills, and papers.
- 9:** A doctor talking to a patient in bed.
- 10:** A patient using a walker.
- 11:** A child playing with blocks.

# Leiterlenspiel

Spielplan / Spielanleitung



3/4

## Spielanleitung

Du hast einen Unfall und kommst mit dem Krankenwagen ins Spital.

1. Zwei Krankenpfleger schieben dich sofort ins Röntgenzimmer. Du musst nicht bei der Anmeldung warten, weil dein Bein völlig verdreht ist und du sehr starke Schmerzen hast.

**Gehe weiter bis Feld 2 ins Röntgenzimmer.**

---

2. Der Arzt betrachtet das Röntgenbild. Das Bein ist gebrochen, du musst operiert werden.

**Weiter zu Feld 3.**

---

3. Die Operation dauert eine Stunde.

**Eine Runde aussetzen.**

---

4. Du hast viel Blut verloren und bekommst eine Bluttransfusion.

**Zwei Felder zurück.**

---

5. Du hast einen komplizierten Bruch und musst eine Woche liegen und das Bein hoch lagern.

**Du darfst nur weiter, wenn du eine gerade Zahl würfelst.**

---

6. Du bist müde von der Operation und schläfst lange. Du erholst dich schnell.

**3 Felder weiter.**

---



# Leiterlenspiel

Spielplan / Spielanleitung



4/4

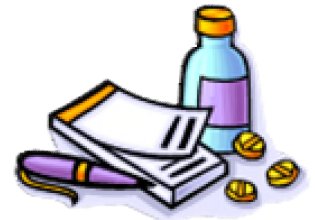
- 
7. Es ist Morgen und die Krankenschwester fragt dich, was du am Mittag essen willst.

**Vorwärts bis zum Feld 8**



- 
8. Du hast Mühe, Tabletten zu schlucken, und klingelst. Die Pflegefachfrau kommt und erklärt dir, dass du die Pille hinten auf die Zunge legen musst.

**Zurück zum Feld 7.**



- 
9. Heute kommt dein Vater zu Besuch und bringt dir Ballone. Du freust dich sehr.

**Weiter zur Physiotherapie auf Feld 10.**



- 
10. Die Physiotherapeutin lehrt dich mit Krücken gehen. Du begreifst sehr schnell.

**Zur Belohnung darfst du nachher ins Spielzimmer auf Feld Nummer 11.**



- 
11. Endlich darfst du ins Spielzimmer. Du wirst noch schnell müde und musst dich nachher eine Stunde hinlegen.

**Eine Runde aussetzen.**



## Ziel erreicht!

Bravo! Du hast jetzt einen Gehrups, und die Ärztin erklärt dir, dass du nach Hause darfst. Sie schreibt dir noch eine Turndispens für drei Wochen. Endlich, die Eltern holen dich ab!